



# Risorse digitali e loro impatto sulla didattica

Questa presentazione è stata rilasciata con licenza Creative Commons  
Attribuzione 4.0 Internazionale.

Per leggere una copia della licenza visita il sito  
web <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

Formazione Docenti Secondaria I – II Grado

Neoassunti 2019-2020

Prof. Antonio Gaetano



# Cosa sono le competenze digitali?

Competenze  
digitali

La competenza digitale consiste nel saper utilizzare con **dimestichezza** e **spirito critico** le tecnologie della **Società dell'Informazione** (TSI) per il lavoro, il tempo libero e la comunicazione.

Essa è supportata da abilità di base nelle TIC: l'uso del computer per **reperire, valutare, conservare, produrre, presentare e scambiare informazioni** nonché per **comunicare e partecipare a reti collaborative** tramite Internet.



ABILITÀ DI BASE

# Cosa fare in classe

## Didattica con le TIC

- Che cosa significa utilizzare le tecnologie informatiche e della comunicazione (TIC) a supporto della didattica?
- Perché, quando e come utilizzarle?



Avanguardie educative è il progetto di INDIRE che propone e favorisce la diffusione di idee innovative nella didattica

<http://innovazione.indire.it/avanguardieeducative/>

[https://www.istruzione.it/scuola\\_digitale/index.shtml](https://www.istruzione.it/scuola_digitale/index.shtml)



# Cosa fare in classe

- Sperimentare **pochi strumenti ma buoni.**
- Introdurre sistematicamente **cambiamenti mirati ad alcune attività.**



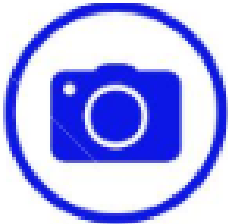
# Competenze digitali dell'insegnante nel 21° secolo



Creare e modificare audio digitale



Utilizzare social per condividere le risorse con e tra gli studenti



Sfruttare le immagini digitali per usarle in classe



Utilizzare i contenuti video per coinvolgere gli studenti



Utilizzare blog e wiki per creare piattaforme online per gli studenti



# Le Metodologie

**i·MEETODI**  
METODOLOGIE DIDATTICHE A CONFRONTO

*Progetto di ricerca sulla mappatura delle metodologie didattiche attive*

CHI SIAMO

IL PROGETTO

METODOLOGIE DIDATTICHE ▾

MAPPATURA

CONTATTI



“[...] **sono le metodologie** non le tecnologie a fare la differenza sui risultati dell'apprendimento”

A.Calvani, Le TIC nella scuola dieci raccomandazioni per i polis maker, in Form@re, n.4 (2013) p.31

[www.metodologiedidattiche.it](http://www.metodologiedidattiche.it)



# Curriculum Mapping

*Curriculum Mapping* è un progetto realizzato dal **Centro Studi ImparaDigitale** in collaborazione con **Fondazione Telecom Italia** per la mappatura dei corsi di studio.

E' uno strumento che facilita la progettualità condivisa tra docenti della stessa disciplina e tra scuole dello stesso network educativo, la fruizione ordinata e integrata dei contenuti didattici digitali da parte degli studenti.

IMPARA  
DIGITALE

## **Video:**

[http://elearning.imparadigitale.org/pluginfile.php?file=/2187/course/section/463/cm\\_000\\_II\\_CM\\_3.mp4](http://elearning.imparadigitale.org/pluginfile.php?file=/2187/course/section/463/cm_000_II_CM_3.mp4)

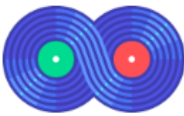
**Sito:** <https://www.curriculummapping.it>



# Alcune risorse digitali online



# 123apps

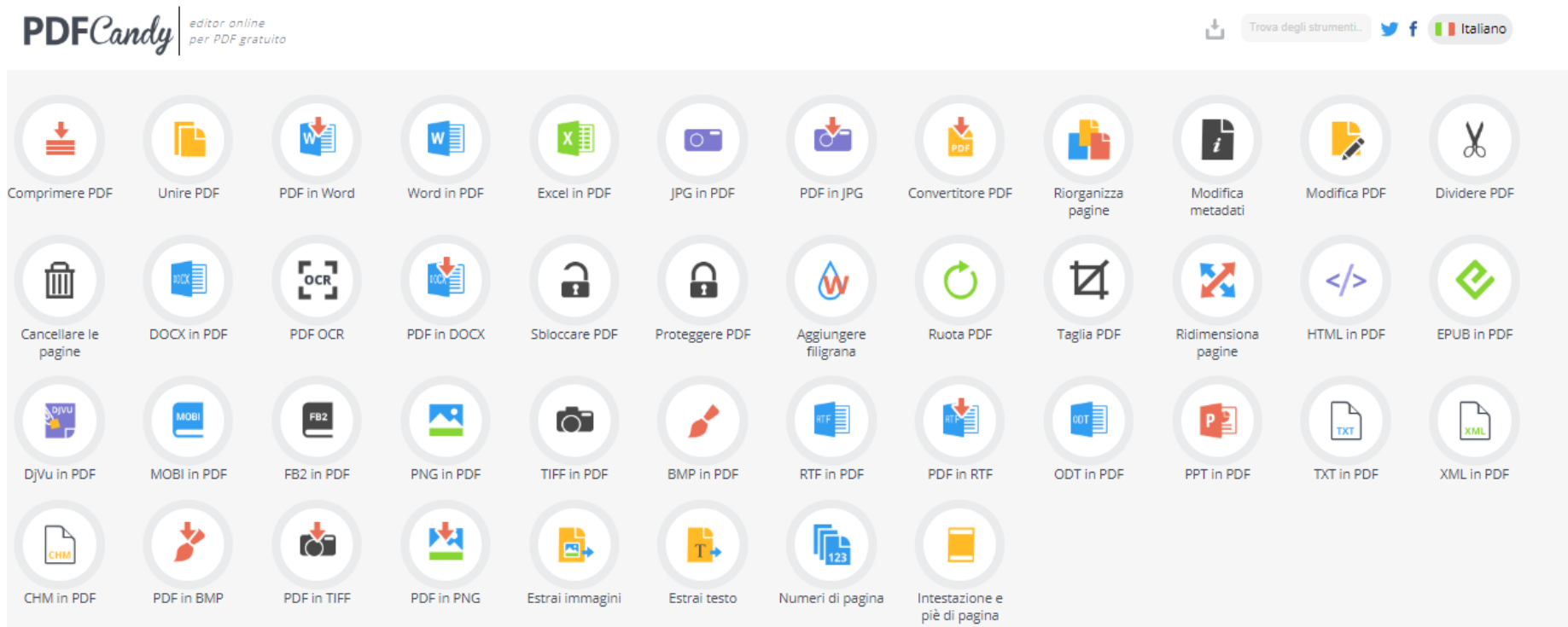
|                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                        |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br><b>123APPS</b><br><br>App Web gratuite<br><br>Le nostre app sono semplici da usare, sicure, gratuite e a prova di browser. | <br><b>PDF Tools</b><br>Strumenti online essenziali per PDF                        | <br><b>Taglia Audio</b><br>Il modo più semplice per tagliare un frammento di musica | <br><b>Fonditore Audio</b><br>Fonde più file audio in una singola traccia | <br><b>Convertitore Audio</b><br>Converti file audio online da un formato all'altro | <br><b>Convertitore Video</b><br>Converti file video online da un formato all'altro |
|                                                                                                                                                                                                                | <br><b>Taglia Video</b><br>Il modo più semplice per tagliare una porzione di video | <br><b>Video Recorder</b><br>Registra video online con la tua webcam                | <br><b>Registratore Voce</b><br>Registra una voce attraverso il microfono | <br><b>Archive Extractor</b><br>Estrai qualsiasi file compresso online              |                                                                                                                                                                        |

**123apps** è un sito che propone una serie di web app gratuite dedicate alla produttività. Ci sono strumenti per la gestione, l'editing e la conversione di documenti PDF, un audio cutter, uno strumento per unire file audio, un convertitore audio, un convertitore video in vari formati, un video cutter, un registratore della voce e un estrattore di file compressi. Come detto tutti i tool funzionano via web grazie ad un semplice browser ed a una connessione internet e quindi non è necessario installare alcun software.

<https://123apps.com/it/>



# Pdf Candy

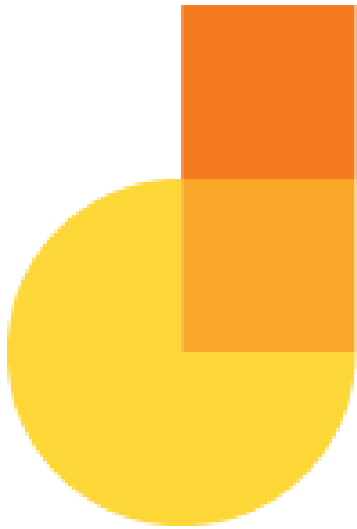


PDF Candy è ideale per chi ha bisogno – ad esempio – di convertire i file PDF in un file Word o JPG o qualsiasi altro formato e viceversa, ma ha anche altri assi nella manica come la possibilità di ridurre le dimensioni dei PDF, proteggere i PDF con password o rimuovere la protezione, unire o dividere PDF e tanto altro.

<https://pdfcandy.com/it/>



# JamBoard



# Jamboard

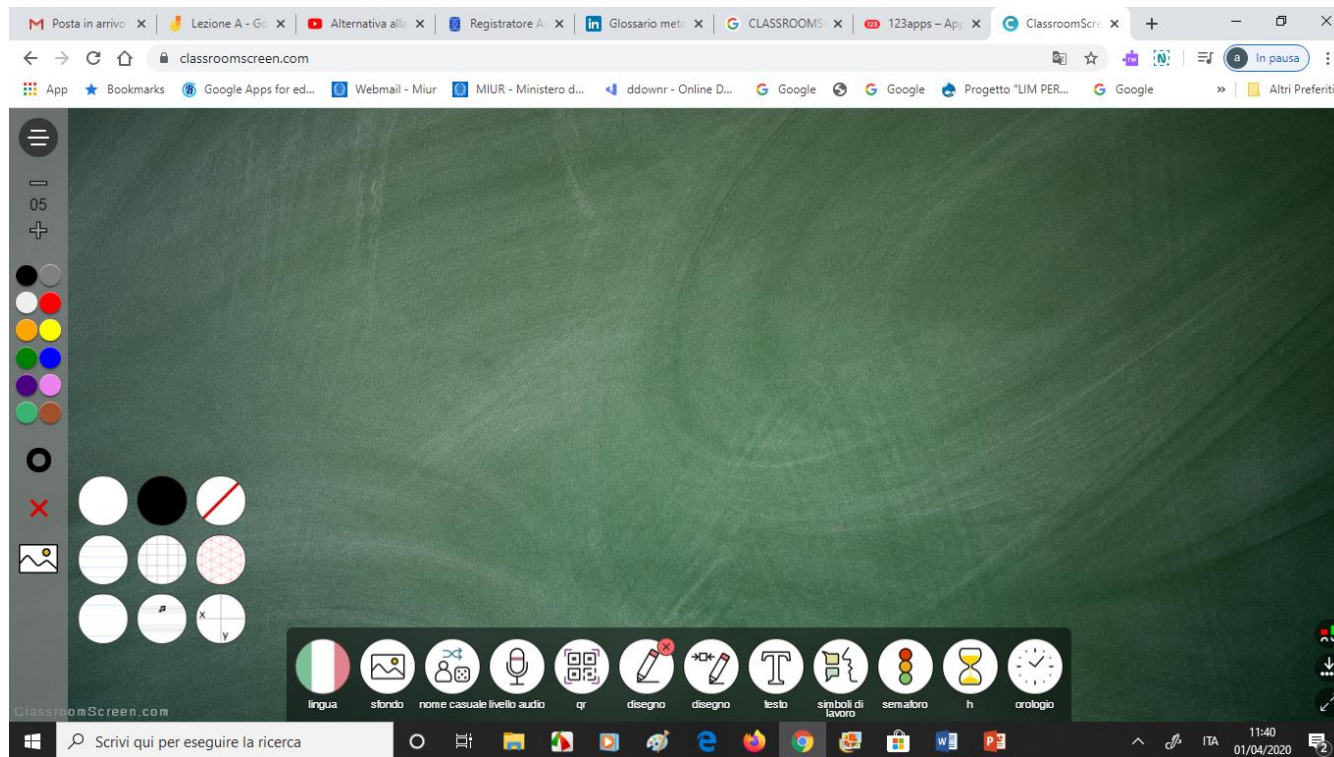
Con questa app associata a Jamboard, puoi sfogliare, visualizzare e condividere Jam creati da te e dai tuoi colleghi.

Jamboard è una lavagna digitale che consente anche ai team che lavorano a distanza di schematizzare le proprie idee e salvarle nella cloud in modo che siano accessibili da qualsiasi dispositivo.

[https://edu.google.com/intl/it\\_it/products/jamboard/](https://edu.google.com/intl/it_it/products/jamboard/)



# ClassroomScreen



[ClassroomScreen](https://classroomscreen.com/) è un utilissimo schermo didattico da usare in classe, magari sulla LIM o su un videoproiettore: è tutto molto semplice infatti basta collegare il dispositivo a un proiettore, avviare il browser e accedere al sito Web: Chrome è consigliato ma naturalmente funziona su qualsiasi browser, anche sul tuo smartphone.

<https://classroomscreen.com/>



# Gestione dei preferiti online



# Symboloo

Symboloo è un'utilissima piattaforma online, che serve ad organizzare i siti preferiti. Ci consente di creare raccolte di risorse dal Web e di organizzarle per categorie. E con un click, i siti che ci piacciono si aggiungono alle nostre raccolte.



[Symboloo](https://edu.symboloo.com/startLogin.do)

<https://edu.symboloo.com/startLogin.do>



## Simulations

New Sims

HTML5

Physics

Biology

### ► Chemistry

General Chemistry

Quantum Chemistry

Earth Science

Math

By Grade Level

By Device

All Sims

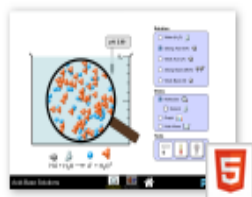
Translated Sims

## Teaching Resources

Research

Accessibility

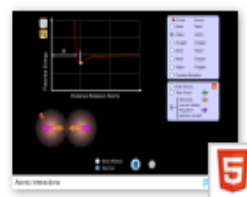
Donate



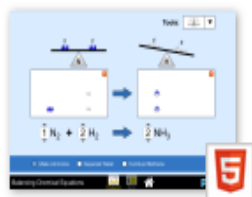
**Acid-Base Solutions**



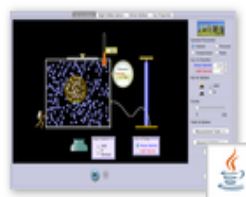
**Alpha Decay**



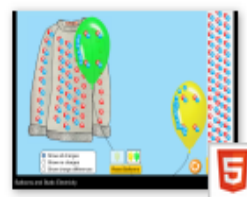
**Atomic Interactions**



**Balancing Chemical Equations**



**Balloons & Buoyancy**



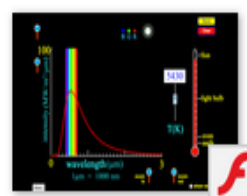
**Balloons and Static Electricity**



**Beer's Law Lab**



**Beta Decay**



**Blackbody Spectrum**

Simulazioni di scienze e matematica interattive, gratuite.

<https://phet.colorado.edu/en/simulations/category/chemistry>



## ▼ Home

### ▼ Arte

[1-Arte preistorica](#)

[2- Arte etrusca](#)

[3-Arte mesopotamica,  
degli antichi regni ed  
egizia](#)

[4-Arte greca](#)

[5-Arte romana](#)

[6-Arte gotica](#)

[7-Arte rinascimentale](#)

[8-Arte barocca](#)

[Autori e mostre](#)

[Disegno tecnico](#)

[Risorse sull'arte](#)

[Riviste d'arte online](#)

▶ [Chimica](#)

▶ [ECDL - Uso del computer](#)

▶ [Educazione Fisica](#)

▶ [Filosofia](#)

[Geografia](#)

▶ [Il greco e la Grecia](#)

▶ [Informatica](#)

▶ [Inglese](#)

▶ [Italiano](#)

▶ [Latino](#)

▶ [Letteratura straniera](#)

▶ [Matematica](#)

▶ [Religione](#)

▶ [Scienze -](#)

▶ [Storia](#)

## Home

**Le risorse digitali** è un sito dedicato agli insegnanti che intendono usare nella propria didattica risorse digitali liberamente accessibili in internet. Il sito propone elenchi di risorse organizzate per materie di insegnamento.



Gli usi delle risorse che proponiamo sono molteplici. Potete:

- proiettarle sulle LIM per arricchire la lezione,
- usarle per la costruzione di unità di apprendimento in sostituzione o integrazione dei libri di testo,
- farvi accedere direttamente gli studenti in classe, se sono muniti di mobile device (come nella foto),
- indicarle agli studenti come materiali di studio/consultazione a casa,
- utilizzarle per preparare corsi in rete cui far accedere gli studenti a scuola e/o a casa.

Leggi le [indicazioni relative al copyright](#).

Pagine secondarie (16): [Arte](#) [Chimica](#) [ECDL - Uso del computer](#) [Educazione Fisica](#) [Filosofia](#) [Geografia](#) [Il greco e la Grecia](#) [Informatica](#) [Inglese](#) [Italiano](#) [Latino](#) [Letteratura straniera](#) [Matematica](#) [Religione](#) [Scienze -](#) [Storia](#)

## Commenti

<https://sites.google.com/site/lerisorsedigitali/>



# Cos'è readwritethink?

Piattaforma per l'apprendimento dedicata alla lettura e al linguaggio



The screenshot shows the homepage of the readwritethink website. At the top, the logo "readwritethink" is displayed in green, orange, and blue. To the right of the logo are the logos for the International Literacy Association and NCTE. Above these logos is a navigation bar with links: "Contribute to ReadWriteThink / RSS / FAQs / Site Demonstrations / Contact Us / About Us". Below the logo is a green navigation bar with four categories: "CLASSROOM RESOURCES", "PROFESSIONAL DEVELOPMENT", "VIDEOS" (with a "NEW!" badge), and "PARENT & AFTERSCHOOL RESOURCES". The main content area features a large banner for "The 30th National African American Read-In" with the text "Will you take part?" and a "learn more" link. The banner includes an illustration of four stylized figures (brown, green, blue, and purple) holding hands around a stack of colorful books. On the right side of the banner, there is a vertical list of featured events: "Take part in the African American Read-In!", "Women's History Month", "Read Across America", and "Celebrate Music in Our Schools". At the bottom right of the banner, there is a "Pause" button.

Free – Semplice da utilizzare – Presenta centinaia di strumenti e applicazioni per studenti e insegnanti – Focalizzate sulle competenze comunicative linguistiche e sul pensiero critico



# Come funziona?



<http://www.readwritethink.org/>



- Non richiede registrazione
- Strumenti per ogni livello di grado di istruzione
- In Inglese
- Centinaia di applicazioni per ogni esigenza
- Reperibili o dal Menù o dal Box di Ricerca
- Terminato il lavoro può essere Stampato o Salvato in un file, dipende dall'Applicazione usata
- Semplice e rapido di utilizzare



# TIMELINE

 OPEN

 SAVE

 ?

 i

 X

## What is a timeline?

A timeline is a graphical representation of related items or events in sequential order and displayed along a line.

You can organize your timeline by date, time, or event. *(Click to view examples)*

Date

Time

Event

Your Name:

Gaetano

Project Title:

Start >

Generatore linea del tempo senza registrazione

[http://readwritethink.org/files/resources/interactives/timeline\\_2/](http://readwritethink.org/files/resources/interactives/timeline_2/)



# Applicazioni dsa

Abbiamo raccolto in questo blog le app e i siti, che condividiamo su facebook. Per facilitarvi la ricerca, li troverete tutti qui. Il blog sarà in continuo aggiornamento per renderlo più ricco possibile.

Raccolta di app e siti utili per Dsa.

[Appdsa.altervista.org](http://appdsa.altervista.org)



Homepage

<http://appdsa.altervista.org/>



# Balabolka

- Puoi salvare testi come file audio in formato WAV, MP3, MP4, OGG e WMA.
- Il programma opera diverse versioni del **Microsoft Speech API (SAPI)** con funzioni di audio. Permette di cambiare la velocità e il timbro della voce.
- Puoi fare cambiamenti speciali per migliorare la qualità dell'audio. Servono per modificare la pronuncia di certe parole o sillabe; per questo puoi sostituire la frase in questione con una più leggibile.



# Read&Write



- Read & Write, sintesi vocale gratuita per Google Docs.
- Read & Write di TextHelp offre questa funzionalità anche nel browser Chrome.
- Creato da TextHelp in due versioni, una base gratuita ed una premium, lasciando la possibilità di continuare ad utilizzare la funzione read aloud anche nella versione base.

Read&Write for Google Chrome:

<https://chrome.google.com/webstore/search/read%26write?hl=it>

Richiedi Read&Write for teachers::

<https://www.texthelp.com/en-gb/products/free-for-teachers/>

<https://chrome.google.com/webstore/category/extensions>





Uno strumento per:

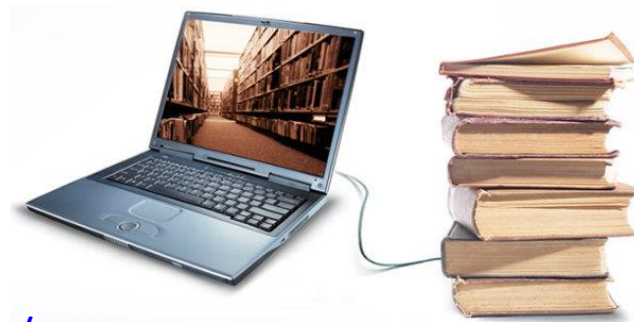
- Leggere



- Scrivere



- Studiare



<https://sites.google.com/site/leggixme/>



# Font per dislessia

- Tra i font presenti sui programmi di videoscrittura, quelli più ad alta leggibilità sono sicuramente: l'Arial, il Comic Sans, l'Helvetica, il Tahoma, il Trebuchet e il Verdana.
- Ma se vogliamo ottenere un risultato migliore ci si può affidare a font studiati appositamente per il disturbo della dislessia.

Font OPENSOURCE ad alta leggibilità Sans-serif 11 punti:

**OpenDyslexic Regular:** <http://www.dafont.com/open-dyslexic.font>

**CDW\_maiuscolo:** [http://www.casamenti.info/fontCDW/CDW\\_maiuscolo.ttf](http://www.casamenti.info/fontCDW/CDW_maiuscolo.ttf)

**Liberation Sans:** <https://www.dafont.com/it/liberation-sans.font>

**Aroania:** <https://fonts2u.com/aroania.font>





Da voce a testo



Trascrivere audio/video

**Strumento di riconoscimento vocale**  
**Convertire qualsiasi testo scritto in file audio**

<https://www.textfromtospeech.com/it/voice-to-text/>

<https://www.textfromtospeech.com/it/text-to-voice/>



# TYPE WITH YOUR VOICE

Speechtexter.com requires the latest version of [Google Chrome](#) on your desktop.

START DICTATING

Dettare il testo con riconoscimento vocale  
Usare come browser Chrome

<https://www.speechtexter.com/>





HOME

CONTACT US

**Free online Text To Speech (TTS) service with natural sounding voices.**  
Convert any English text into MP3 audio file and play it on your PC or iPod.

## Convert text to speech

---

## Advertisement

---

Simply copy and paste your text in the box below :

**Convertire qualsiasi testo scritto in file audio**

50000 characters remaining

<http://www.fromtexttospeech.com/>



# Strumenti del Web



# WEB APPS



padlet



edpuzzle

ourBook



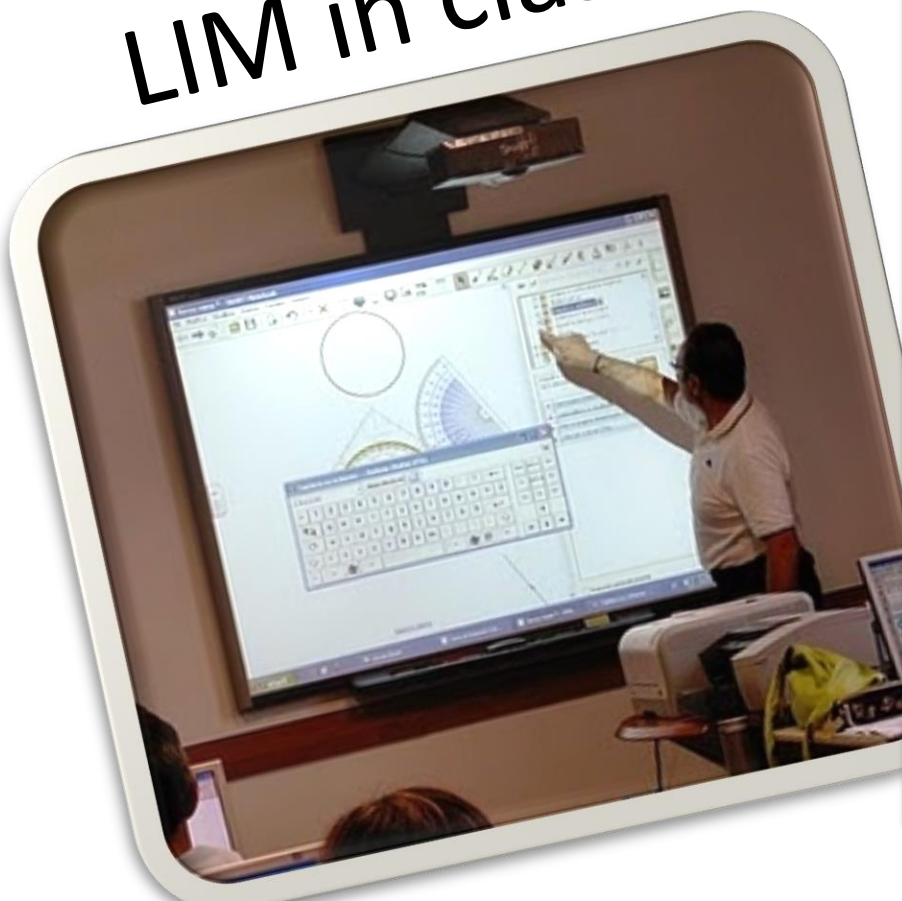
thinglink..



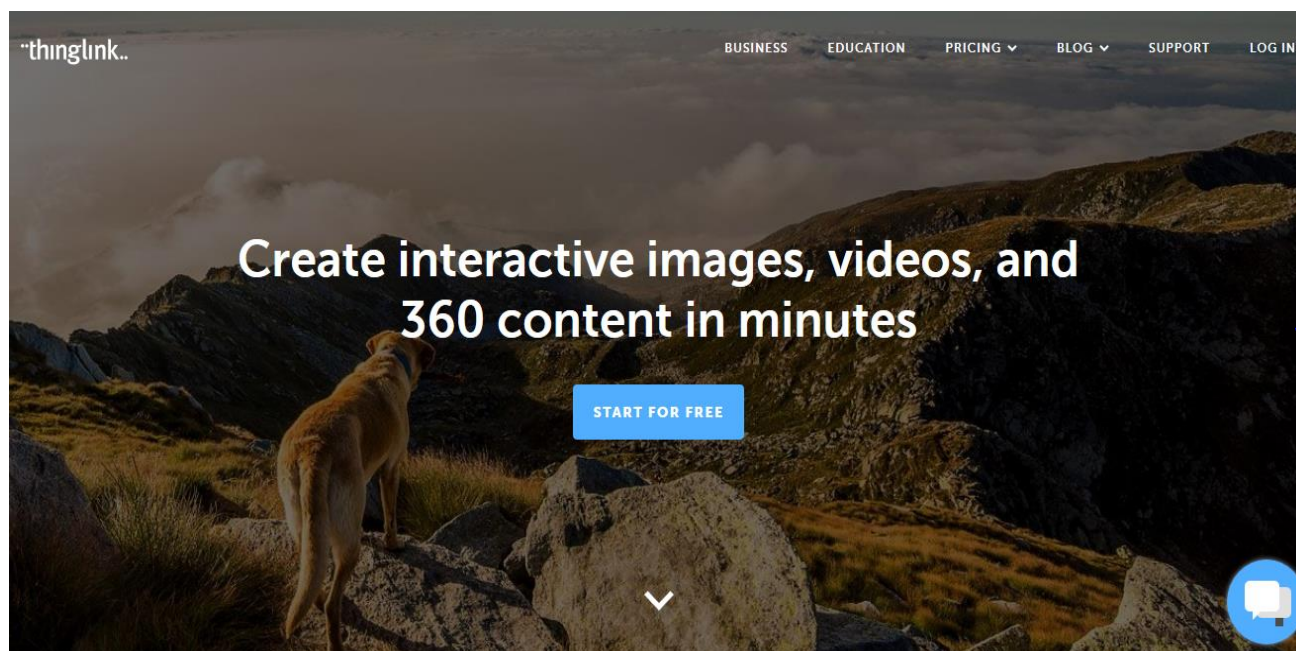
# La scuola digitale oggi in Italia



## LIM in classe



1. Diffusione capillare
2. Introduzione nella didattica di classe di uno strumento tecnologico con caratteristiche di familiarità
3. Metafora della tradizionale lavagna di ardesia, ma digitale
4. Processo di cambiamento da didattica trasmissiva a didattica cooperativa, collaborativa e partecipativa sfruttando la multimedialità e l'interattività



<https://www.thinglink.com/>

<https://www.thinglink.com/scene/1032260847419785217>

Mari e coste

<https://www.thinglink.com/scene/1056574721987969025>

Mappa di Trento

<https://www.thinglink.com/scene/1113799792338665473>

La Pietà Michelangelo

<https://www.thinglink.com/scene/994947695523135489>

L'Ultima Cena

È un servizio web che permette di inserire dei tag (annotazioni) sotto forma di link a pagine web, testo, video, audio e foto. Per utilizzare il programma è sufficiente registrarsi al sito [www.thinglink.com](http://www.thinglink.com) e in brevi e semplici passaggi sarà possibile rendere interattiva qualsiasi tipo di immagine. Questo servizio permette, infatti, di caricare le foto dal proprio archivio personale o prelevarle direttamente da un link. Una volta caricata la foto basterà cliccare su un punto qualsiasi della sua superficie per inserire dei punti sensibili ai quali collegare le nostre risorse



<https://www.thinglink.com/>

## APPLICAZIONI NELLE DISCIPLINE

### ESEMPI:

<https://www.thinglink.com/scene/880832510185963521>

<https://www.thinglink.com/video/962456256189038595>

<https://www.thinglink.com/video/1057591772844130305>

<https://www.thinglink.com/scene/1114506897265786883>



Funzione di alcuni  
organi

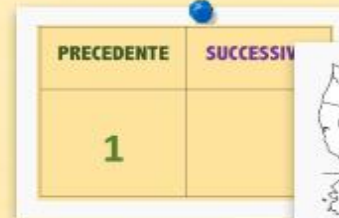
Visita virtuale scuola

Mausoleo di Galla  
Placida

Infografica



- ▶ Che cos'è LearningApps.org?
- ▶ Mostra tutorial



LearningApps.org è un'applicazione Web 2.0 volta a sostenere i processi didattici e di apprendimento tramite piccoli moduli interattivi. I moduli esistenti possono essere inseriti direttamente nei contenuti didattici, ma anche creati o modificati dagli utenti stessi online

<https://learningapps.org/>



# EDpuzzle

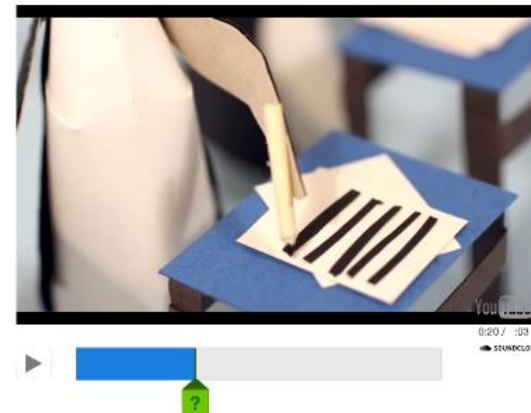
Make any video **your lesson**

**EDpuzzle** è un'applicazione gratuita per creare video lezioni interattive e quiz sfruttando filmati già residenti online (YouTube ecc.) o caricati dal proprio computer o device, inserendo commenti vocali e diverse tipologie di quiz.

## MODIFICARE

Didattizzare un video

- Tagli e aggiunte al montaggio
- Editare e creare lezioni



<https://edpuzzle.com/>



# Adobe Spark



**Adobe Spark** è una suite di strumenti che Adobe offre gratuitamente agli utenti, si tratta di un sistema integrato costituito da 3 applicazioni per la creazione di contenuti digitali e la loro pubblicazione e condivisione sul web.

1. **Adobe Spark Post:** testo + grafica, utile per creare oggetti grafici e grafica per i Social Media come Facebook, Twitter, Instagram, etc. Grazie a Post è possibile realizzare Meme, Poster, Banner, Copertine, Annunci e Inviti, Citazioni, etc.
1. **Adobe Spark Page:** testo + immagini + video + link, ottimo strumento per creare Storie e Documenti. Con Adobe Page è possibile realizzare Portfolio, Presentazioni, Narrazioni stile digital storytelling, Diari di apprendimento, Relazioni, Catloghi e Repertori, etc.
2. **Adobe Spark Video:** testo + immagini + voce + icone, permette in modo rapido di creare animazioni video. Con Adobe Video si possono realizzare: Video Lezioni, Video Appunti, Guide e Tutorial, Video Presentazioni, Documentare Eventi, etc.



# Blendspace



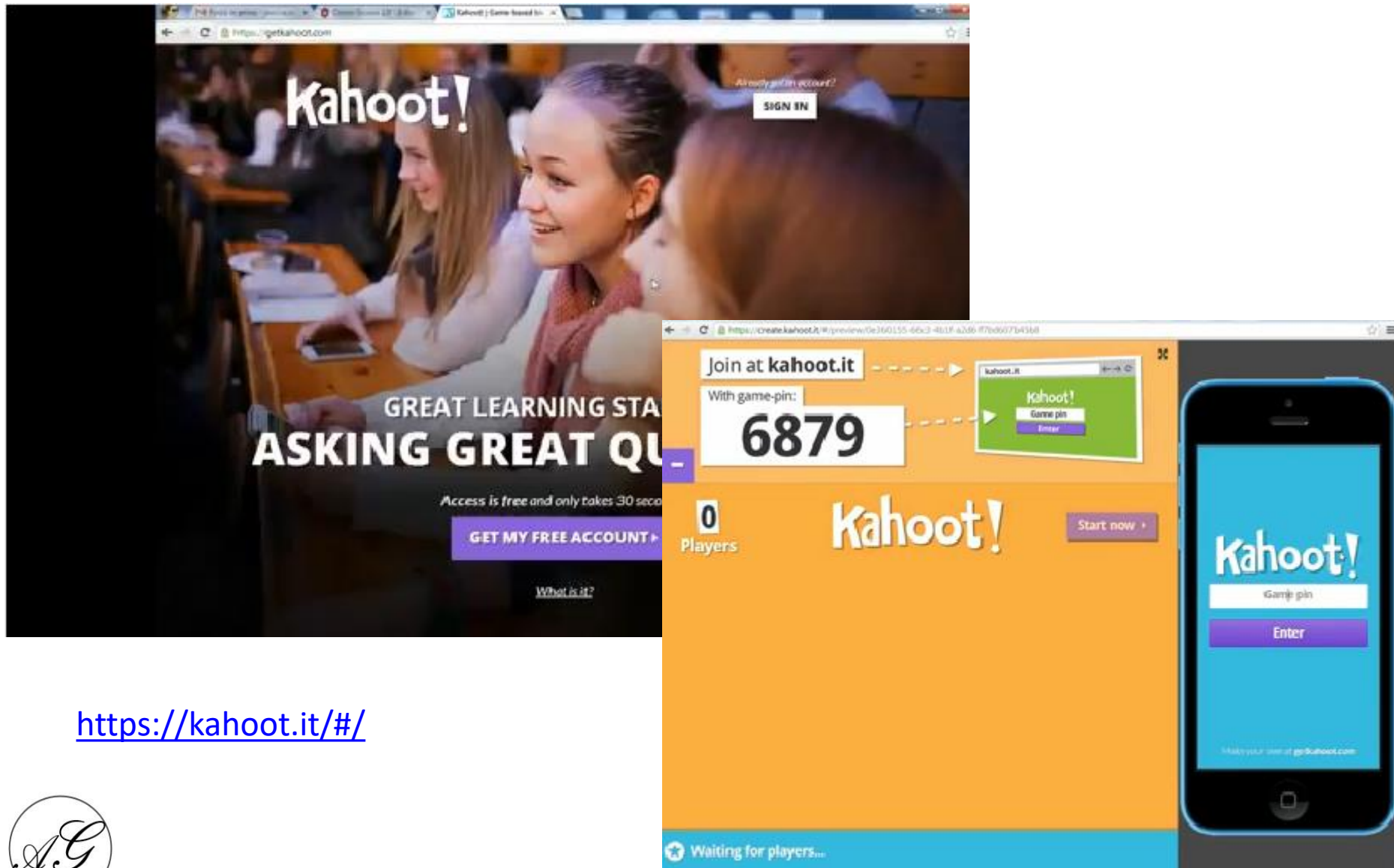
**Blendspace** è una **web app** o **webware** che rende possibile **creare lezioni**, raccogliendo e organizzando risorse in uno spazio virtuale e condividendole con i propri studenti.

- Creare lezioni
- Creare classi virtuali
- Assegnare lezioni
- Creare e assegnare quizzes
- ...

<https://www.tes.com/lessons>



# Kahoot - quiz tra LIM e tablet e smartphone



The image displays the Kahoot! website and its mobile app interface. The website, shown on the left, features a background image of students in a classroom. The Kahoot! logo is prominently displayed at the top. Below the logo, the text "GREAT LEARNING STARTS BY ASKING GREAT QUESTIONS" is visible. A "SIGN IN" button is located in the top right corner. The website also mentions "Access is free and only takes 30 seconds" and includes a "GET MY FREE ACCOUNT" button. The URL <https://kahoot.it/#/> is provided below the website image.

The right side of the image shows the Kahoot! app interface on a smartphone. The app screen displays the Kahoot! logo, a "Game pin" input field, and an "Enter" button. The URL <https://create.kahoot.it/#/preview/6e360135-66c3-461f-82d6-f7b6607b43b8> is visible in the browser's address bar. The app interface also shows a "Join at kahoot.it" section with a "With game-pin: 6879" and a "Start now" button. The bottom of the app screen displays "0 Players" and "Waiting for players..."



HOME

SCUOLA PRIMARIA

SCUOLA MEDIA

STRUMENTI

LEGENDA

CONTATTI

Formazione e aggiornamento degli insegnanti a.s. 2013-2014

**2,7 MLN**

stanziati per  
la formazione

**840.000**

insegnanti  
in servizio

**3,21 €**

stanziati  
per ciascun  
insegnante

Fonte MIUR

### I MATERIALI

Il sito annoscolastico.it ti offre materiali da utilizzare in classe.

**Oltre 600 oggetti** sotto forma di:

-  Schede
-  Mappe concettuali
-  Audio  Esercizi
-  Extra  Cruciverba
-  Verifiche aperte
-  Verifiche chiuse
-  Soluzioni  Strumenti

### MATERIALI PER LA SCUOLA MEDIA

Al momento trovi **512 oggetti**:

96 schede, 39 mappe, 4 linee del tempo, 45 audio, 43 cartine, 36 cruciverba, 40 esercitazioni, 107 verifiche, 98 soluzioni.

### MATERIALI PER SCUOLA PRIMARIA

Al momento trovi **181 oggetti**:

4 schede, 12 prove d'ingresso, 119 esercizi, 15 verifiche, 18 cruciverba e puzzle, 13 soluzioni.

STRUMENTI DI VALUTAZIONE

SPECIALE ESAMI

### ECCO I NOSTRI MATERIALI

I materiali per la scuola media:

- Italiano 1 media
- Italiano 2 media
- Italiano 3 media
- Grammatica 1 media
- Grammatica 2 media
- Grammatica 3 media

# Esercizi...



## The USA – some facts and figures



1 Quante cose sai sugli Stati Uniti? Fai questo rapido quiz.

### Quiz

- 1 The Pacific Ocean is west of the USA.
- 2 Mexico is east of the USA.
- 3 75% of people in the USA are over 18 years old.
- 4 'Dime' is another name for a dollar.

| True                     | False                    |
|--------------------------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

## Smart English

+ Espansioni online

Livelli 1, 2, 3

**Benvenuto** nel sito di *Smart English*, il corso di inglese per la Scuola Secondaria di Primo Grado.

Smart Culture

Recupero

MP3 files of Student's Book dialogues

### Extras

Language Portfolio

L'Alfabetizzazione

MP3 files of Smart Summer

Irregular verb list & audio

[Contact us](#)

<https://elt.oup.com/student/smartenglishitaly/?cc=it&selLanguage=it>



# Video didattici e lezioni su:

<http://www.oilproject.org>

Scopri le nostre lezioni

## FISIOLOGIA CELLULARE

La fotosintesi

La fotosintesi clorofilliana: le piante e la sintesi di glucosio

a cura di: Michele Bellone

## GEOMETRIA ANALITICA

Come calcolare la distanza tra due punti: formula e spiegazione

a cura di: Marco Guglielmino

## STUDIO DI FUNZIONE

Dominio di una funzione

a cura di: Cristina Da Rold

## GRANDI IDILLI

"Il sabato del villaggio" di Leopardi: analisi e commento

a cura di: Alessandro Cane

## ELETTROMAGNETISMO

Il motore elettrico: descrizione e spiegazione del funzionamento

## FILOSOFIA ANTICA

Eraclito: il "panta rei" e il Logos

## PRIMI IDILLI

"L'infinito" di Leopardi: analisi e commento

## LUDOVICO ARIOSTO

Ariosto, "Orlando furioso": riassunto e analisi



# Strumenti cloud



Documenti sempre disponibili



# Condividere e pubblicare documenti

## Strumenti Cloud: Google Drive

Condivisione

Collaborazione

Google Drive, in sintesi



G Suite For Education



Mondo GOOGLE:  
Creazione account Google:



<https://drive.google.com>

<https://classroom.google.com>

<https://meet.google.com>

<https://moduli.google.com>



Possibilità offerte dal mondo **GOOGLE**:

## **GOOGLE Moduli**

Permette di creare form, questionari, verifiche, sondaggi.

Inoltre, puoi invitare un numero illimitato di persone a compilare il modulo condividendone l'URL.

Il modulo si può inviare, incorporare in un'email in modo che sia possibile rispondere senza dover uscire dalla casella di posta di Gmail oppure aggiungerlo a un sito web.

Le risposte ai tuoi sondaggi vengono raccolte in modo automatico e ordinato in Fogli Google, mentre puoi accedere a informazioni sulle risposte in tempo reale e ai grafici direttamente in Moduli



# G.Suite



Prof. A. Gaetano

Creazione compito

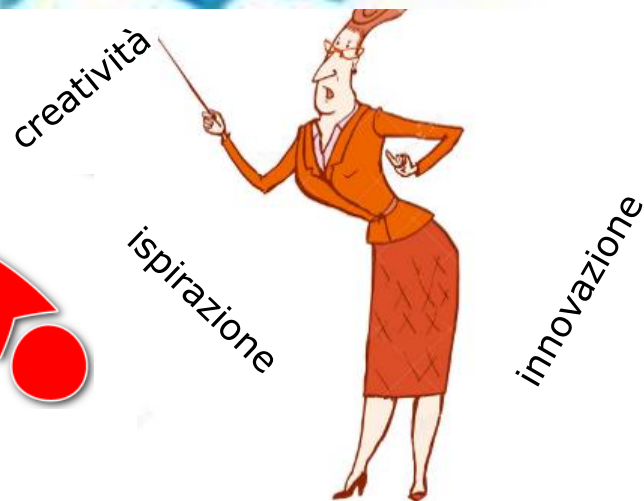
**Strumenti presenti in G-Suite**

Piattaforme  
istituzionali

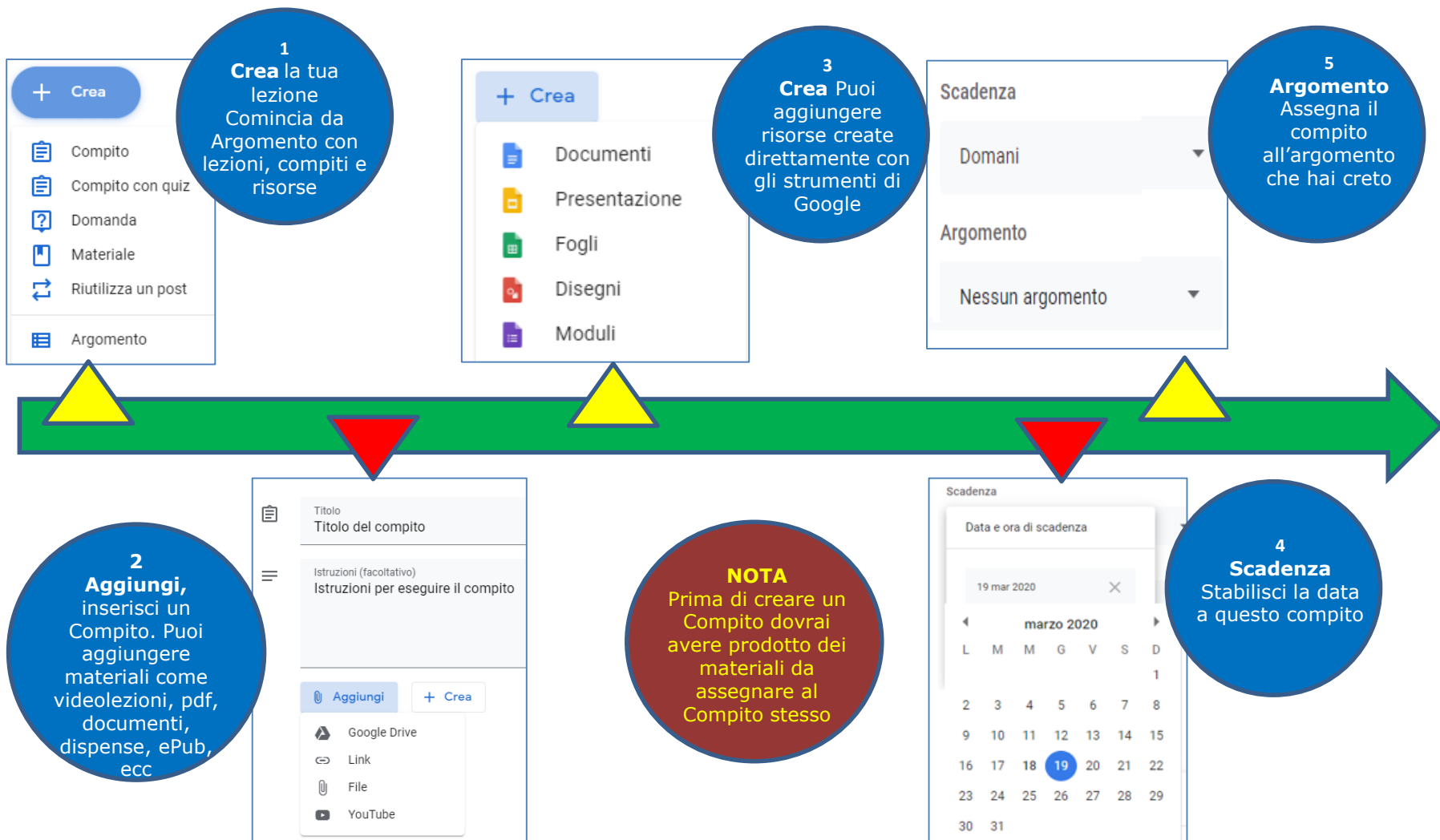


**Strumenti esterni a G-Suite**

Strumenti  
personali



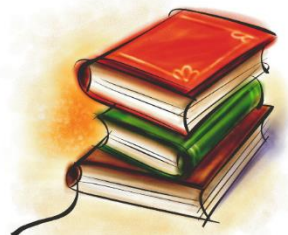
**Trasferire  
Condividere  
Incorporare**



## Stanze o Moduli?



## Biblioteca



## Video lezioni



## Lezioni



## Lettura Compiti e verifiche



## Giochi



## Deposito



## Verifiche



## Cineforum



# WIKI E WEBQUEST

## Wiki

La tecnologia Wiki permette agli utenti di co-costruire collaborativamente e pubblicare contenuti ipertestuali:

- un sito wiki si avvale di un *collaborative software* (o *groupware*) che integra in un progetto unitario il contributo offerto da utenti diversi in più sessioni di lavoro.

## WebQuest

Un WebQuest è un'attività di ricerca guidata nella quale una parte o la totalità delle informazioni con cui interagiscono gli studenti provengono da risorse disponibili in Rete.

<http://www.bibliolab.it/webquest.htm>

<http://www.apprendereonline.it/public/home.php>

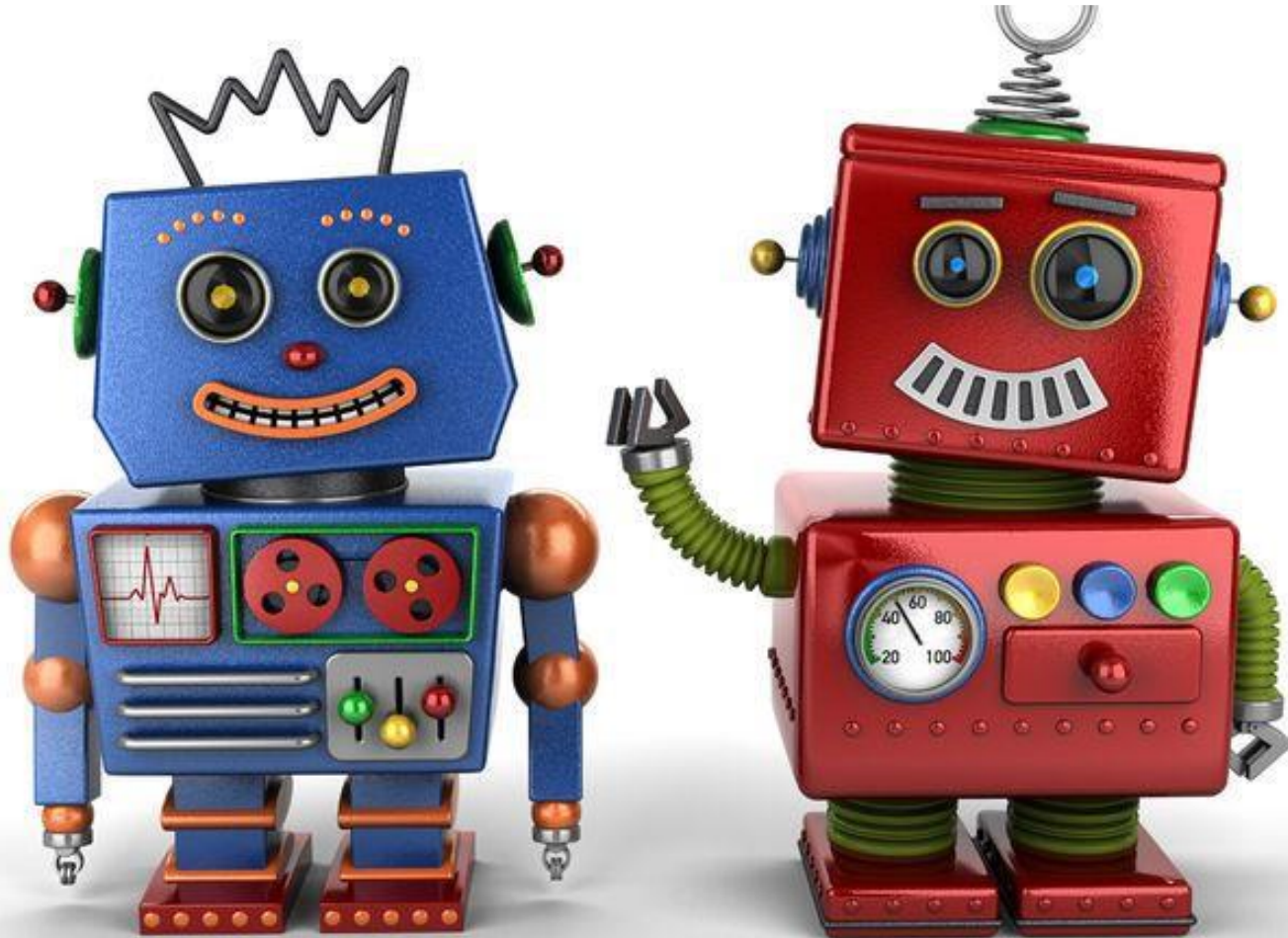
<http://www.aula21.net/Wqfacil/webit.htm>

<http://quarini.scuole.piemonte.it/webquest/civprec/index.htm>

[http://www.bibliolab.it/webquest\\_task/WebQuest%20Rubric.htm](http://www.bibliolab.it/webquest_task/WebQuest%20Rubric.htm)



# CODING E PENSIERO COMPUTAZIONALE





# CODING - IL PENSIERO COMPUTAZIONALE

**Coding** è un termine inglese che indica la stesura di programmi informatici mediante un codice. Il suo significato letterale italiano è *programmare*.

Quando si parla di **coding** a scuola l'argomento diventa più ampio. L'obiettivo non è la scrittura di codice (che diventa uno strumento), ma piuttosto l'acquisizione delle capacità che permettono di risolvere un problema pianificando una strategia: il *pensiero computazionale*.

Viene definito come la capacità di scomporre un problema complesso in diverse parti, che risultano più gestibili se affrontate una per volta.





# CODING - IL PENSIERO COMPUTAZIONALE

Il “**pensiero computazionale**” è l’insieme dei processi mentali che si attivano nella risoluzione di un problema; tipica attività di problem solving.

Si tratta di competenze trasversali, utili e declinabili in tutti gli ambiti disciplinari:

- formulare i problemi in modo che possano essere risolti in maniera automatica da agenti autonomi, organizzare e analizzare logicamente le informazioni, rappresentarle attraverso modelli e astrazioni, automatizzare lo svolgimento di compiti tramite sequenze di passi ordinati, generalizzare e trasferire processi risolutivi a una grande varietà di situazioni diverse.



# Step – Pensiero Computazionale

**Gli step per la programmazione, che diventano step didattici, sono:**

- Individuare i dati di un problema.
- Organizzare i dati in base a criteri logici.
- Ipotesizzare la soluzione del problema.
- Progettare un algoritmo definendone i passaggi per la soluzione del problema.
- Organizzare l'algoritmo utilizzando le istruzioni corrette.
- Confrontare soluzioni possibili per identificare la soluzione migliore secondo un criterio.
- Generalizzare un processo di risoluzione del problema per poterlo trasferire ad altri problemi.





# SCRATCH

- Download Scratch da installare:

<https://scratch.mit.edu/scratch2download/>

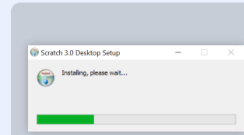
Scegli il tuo SO: [Windows](#) [macOS](#) [ChromeOS](#) [Android](#)

## Installa l'app di Scratch per Windows

- 1 Scarica l'app di Scratch dal Microsoft Store
- 2 Esegui il file .exe



Download diretto



- Utilizzare Scratch direttamente online:

<https://scratch.mit.edu/>



Crea

Esplora

Idee

Info

Cerca

Unisciti alla comunità di Scratch

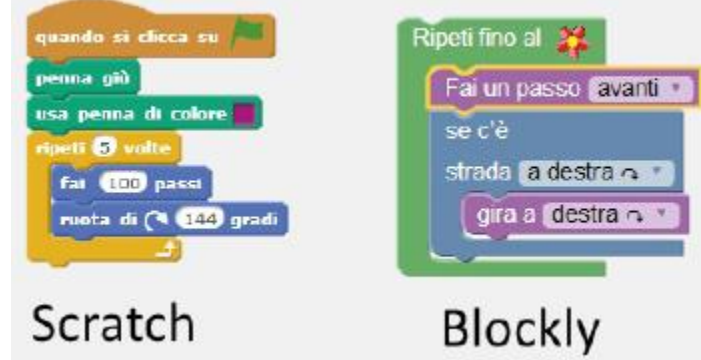
Entra





# Blockly

**Blockly.** È un editor web creato da Google basato anch'esso sulla programmazione a blocchi



← → ↺ 🏠 <https://studio.code.org/courses> ☆ ⓘ ⋮

App 📄 Google 🌐 Progetto "LIM PER ... Google 🌐 Google 🗨️ SpeechTexter | Spee... 📁 Centro di download... 📁 Obiettivi minimi dis... 🇮🇹 Tecnologie a scuola... 📁 Altri Preferiti

**C O D E** Corsi Progetti Informazioni Crea ▼ Accedi ☰

## Impara l'informatica

22,623,692,812 di linee di codice scritte da 37 milioni di studenti.

Crea un account per salvare i tuoi progressi e progetti. Oppure inizia semplicemente a programmare anche senza registrarti. Tutti i corsi sono gratuiti.

Crea un account

### Fondamenti di Informatica

[I miei corsi recenti >](#)

Impara le basi dell'informatica su Code Studio con questi corsi da 20 ore per tutte le età.



**Corso 1**

[tudio.code.org/s/course3](https://studio.code.org/s/course3)



**Corso 2**

Da 6 anni in su (è



**Corso 3**

Da 8 anni in su (dopo il



**Corso 4**

Da 10 anni in su (dopo il

<https://studio.code.org/courses>

<https://blockly-games.appspot.com/?lang=en>

<https://www.ivana.it/bl/>



[illegible]

# Attività laboratoriale

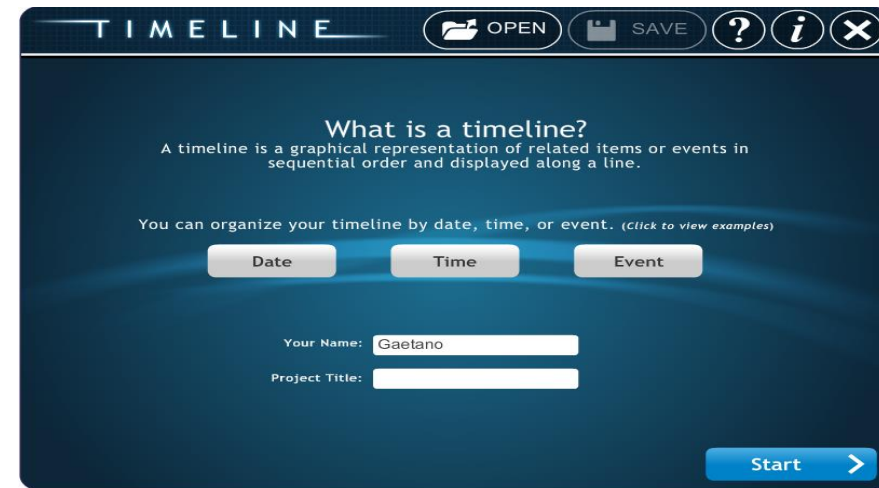
Realizzare una linea del tempo con **Timeline**.

Scegliere un periodo storico, un secolo, una biografia ecc.

## Attività#1

Realizzare una linea del tempo

- **TimeLine**
- Accedere alla Timeline
- Preparare un'attività
- Salvare il file in pdf
- Salvare il file in formato immagine



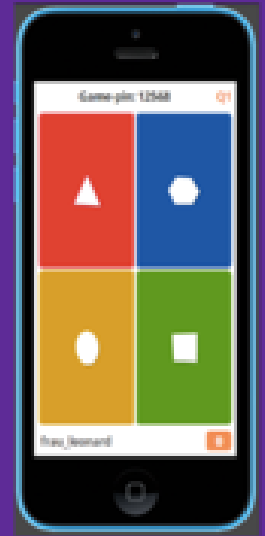
# Attività laboratoriale

## Attività#2

Un ripasso divertente

- **Kahoot**
- Accedere a kahoot.it
- Inserisci PIN e Nome
- Prepara un'attività
- Usa il telefono come interfaccia

<https://kahoot.it/>



# Kahoot!



# Attività laboratoriale

Organizzare una breve lezione con **EDPUZZLE**. Cercare UN video su Youtube, relativo a un argomento della tua materia per preparare una breve attività didattica

## Attività#3

Realizzare un video didattico

- **Edpuzzle**
- Accedere al sito (sign up teacher)
- Crea una classe (prova)
- Inserisci una domanda (Test)
- Inserisci un quiz

### Log in

Hi there! Are you a teacher or a student?



Log in as a  
teacher



Log in as a  
student

<https://edpuzzle.com/>



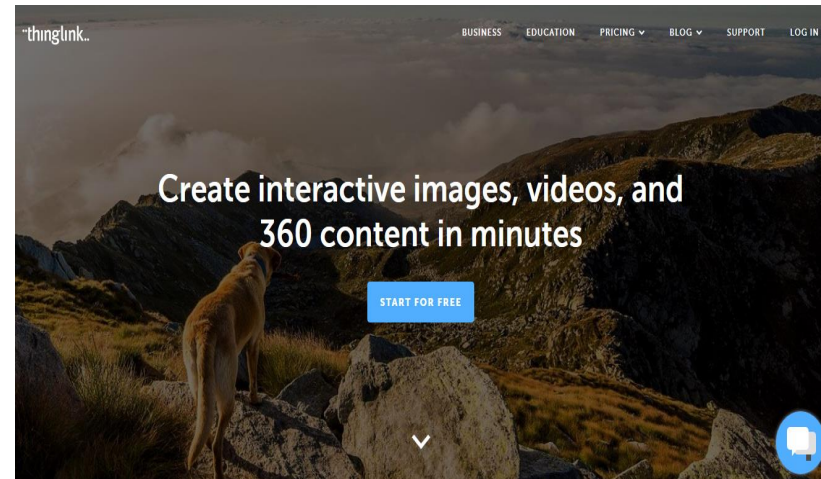
# Attività laboratoriale

Cercare un'immagine dal proprio pc, fare upload, relativo a una immagine e preparare una breve attività didattica

## Attività#4

Realizzare una attività didattica

- **Thinglink**
- Accedere al sito (loggarsi)
- Inserire una immagine
- Creare link a pagine web, testo, audio o foto



<https://www.thinglink.com/>



# Attività laboratoriale

## Attività#5

Creare una Learning apps a scelta

- **Rai Scuola**
- Accedere al sito e loggarsi
- Pianificare una lezione su qualsiasi tematica didattica che desideri
- Inserire il Titolo, scegli la materia, l'ordine scolastico e inserire una breve descrizione.
- Salvare e poi creare la ricerca dei video
- Selezionare il link corrispondente in alto, copiare e incollare e salvare



<https://learningapps.org/>



# Attività laboratoriale

Realizzare una esempio di verifica con quiz, utilizzando  
**Moduli di Google.**

## Attività#6

Realizzare una verifica

- **Google Moduli**
- Accedere a Google Drive
- Creare un Modulo Google
- Prepara un'attività
- Generare il link con URL abbreviato
- Fare una simulazione di risposta
- Visualizza la risposta in Fogli



GOOGLE MODULI



<https://www.google.com/drive/>



**PER CONCLUDERE:**  
**UN AUGURIO**



PRIMO LEVI





## La chiave a stella – Primo Levi

*"Il termine "libertà" ha notoriamente molti sensi, ma forse il tipo di libertà più accessibile, più goduto soggettivamente, e più utile al consorzio umano, coincide con l'essere competenti nel proprio lavoro, e quindi nel provare piacere a svolgerlo."*

*"Se si escludono istanti prodigiosi e singoli che il destino ci può donare, l'amare il proprio lavoro (che purtroppo è privilegio di pochi) costituisce la migliore approssimazione concreta alla felicità sulla terra: ma questa è una verità che non molti conoscono".*





## La chiave a stella – Primo Levi

***L'AUGURIO CHE VI FACCIO È CHE POSSIATE  
SEMPRE AMARE IL VOSTRO DIFFICILE MA  
BELLISSIMO LAVORO E CHE VI POSSA DARE  
TANTE SODDISFAZIONI***

