

SCHEDA DI PROGETTAZIONE

TEMA: calcolo mentale

CLASSE 2-3 (prima fase) 4-5 (2a fase)

PERIODO DI SVOLGIMENTO libero

COMPETENZA/COMPETENZE ricerca di strategie per risolvere dei problemi; utilizzo di rappresentazioni mentali di quantità

DISCIPLINE COINVOLTE matematica, informatica

OBIETTIVI FORMATIVI

OBIETTIVI LINGUISTICI

TEMPI

FASI DI LAVORO : 3

PERCORSO

Fasi/Attività.	Tempi	Materiali / strumenti spazi	Descrizione Che cosa fa l'insegnante/ Che cosa fanno gli studenti	Monitoraggio e verifica
<i>Fase1</i> lancio motivazionale				

<i>Fase 3: Attività</i> Attività 1 attività e giochi per arrivare a scoprire le difficoltà in operazioni entro il 20 e le diverse strategie di calcolo per risolverle	1 h per più volte	+ volte anche a gruppi a gruppi o a classe	mago violetto caccia al 10 trenino addendi, forma il numero 10 gnomi amici del 10 veronellazimella.it/lim-scuola-primaria.htm (palazzo piani)
---	--------------------------	---	--

