

Prove disciplinari II
Interclasse II Copernico, A.S. 2015-16

Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca
ICS "N. COPERNICO"
 Via Don Torreggi, 6 - 20094 - CORSTICO (MI)
 Tel. 02.44.02.256 - Fax 02.44.03.247
 Codice Meccanografico: M11C08900P - Codice Fiscale: 80124470156
 E-Mail: m11c08900p@istruzione.it - Internet: www.icscopernico.it

PROVE SIGNIFICATIVE DI ITALIANO CLASSI SECONDE

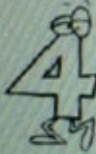
1. PRODUZIONE DI UN BREVE TESTO A PARTIRE DA IMMAGINI



2. TANTE PAROLE- SCRIVI IL NOME SOTTO OGNI IMMAGINE



















3. RICONOSCI GLI ERRORI

Scegli la lettera corrispondente alla parola scritta correttamente.

1. a) campanile	b) campanile
2. a) trombone	b) tronbone
3. a) conilio	b) coniglio
4. a) folio	b) foglio
5. a) cerniera	b) cerniera
6. a) cognome	b) conoide
7. a) aquila	b) acula
8. a) cuore	b) quate
9. a) aquedotto	b) acquedotto
10. a) scuotere	b) squotere

4. COMPrensione DEL TESTO- Il gatto e il topo¹.

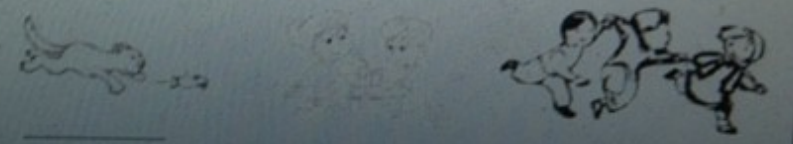
I giocatori formano un cerchio, ma senza prendersi per mano. In mezzo c'è il giocatore che fa il topo, mentre quello che fa il gatto resta fuori. Topo e gatto si dicono:

G. Topolino topolino, cosa fai nel mio giardino?
 T. Mangio l'uva.
 G. Dove hai preso la chiave?
 T. Sotto la trave!
 G. E se l'acchiappo?
 T. Scappo!
 Appena il topo ha detto così, esce dal cerchio e comincia a correre intorno, con il gatto dietro. Quando il gatto acchiappa il topo, si scambiano le parti.

Dopo aver ascoltato e riletto con attenzione segna con una crocetta le frasi che ti sembrano esatte.

- Il testo... ■ racconta come giocano i bambini ■ fornisce le regole di un gioco
- parla di un gatto che vuole catturare un topo

2. Ora colora il disegno che ti pare esprimere meglio l'argomento del testo.



¹ F. Lazzarato, Un boccone a me, un boccone a te, A. Mondadori

Prova di italiano
*Produrre un testo, trascrivere le parole, riconoscere gli errori,
 comprendere un testo, prova di ascolto*
TEMPO: 2 h

PROVE SIGNIFICATIVE DI MATEMATICA CLASSI SECONDE

1. IL NUMERO

Scrivi il numero precedente e il numero successivo.

24

39

15

20

Scrivi il numero che sta al centro

28 30

16 18

9 11

39 41

Completa con il segno $>$, $<$, $=$

25 15

7 27

15 13

19 19

13 15

29 26

PROBLEMA NUMERO 2

Nel cestino c'erano 25 fragole.
 La mamma ne ha prese 12 per guarnire una
 torta.
 Quante fragole sono rimaste nel cestino?



25

12

Operazione in riga e in colonna

_____ = _____

Risposta

PROBLEMA NUMERO 3

Nel parcheggio del supermercato ci sono 13 auto.
 Dopo un po' se ne aggiungono altre 15.
 Quante sono ora le auto?



13

15

Operazione in riga e in colonna

_____ = _____

Risposta

3. OPERAZIONI

Esegui le addizioni in riga.

7+9 =

19+5 =

16+20 =

8+5 =

13+6 =

25+10 =

3+6 =

17+9 =

24+7 =

9+4 =

34+8 =

13+23 =

Esegui le sottrazioni in riga.

9-6 =

10-2 =

14-7 =

5-5 =

17-3 =

25-5 =

7-4 =

15-8 =

46-10 =

8-0 =

19-9 =

32-20 =

Esegui le operazioni in colonna

14+12=

33+24=

15+31

da u

da u

da u

24-13=

29-17=

32-21=

da u

da u

da u

Prova di matematica

Il numero: ordinare e confrontare

Problemi: dati, logica, problem solving

Operazioni: calcolo mentale e in colonna.

TEMPO: 2 h

Griglia valutazione prove di italiano

Nome alunno	Produ zione testo	Scrivi le parole	Ricon osci l'errore	Comp rensione testo	Ascolt o

Interclasse II

Griglia valutazione prove di matematica

Nome alunno	Numero	Problemi	Operazioni
	Interclasse II		

Indicatori

prove italiano					
Produzione testo	non conseguito nessuna didascalia	parzialmente conseguito una didascalia	conseguito due didascalie	ben conseguito tre didascalie	pienamente conseguito - completo-
scrivibile parole	da 6 errori	4-5 errori	3 errori	1-2 errori	0 errori
riconosci l'errore	più di 6 errori	5-6 errori	3-4 errori	1-2 errori	0 errori
comprensione	TBD	TBD	TBD	TBD	TBD
Ascolto	TBD	TBD	TBD	TBD	TBD

Interclasse II

Indicatori prove matematica

Numero Problemi (dati - operazioni - risposta) Operazioni (30)	non conseguito Più di 8 errori	parzialmente conseguito 7-8 errori	conseguito 4-6 errori	ben conseguito 1-3 errori	pienamente conseguito 0 errori
	da 6 errori	4-5 errori	3 errori	1-2 errori	0 errori
	più di 16 errori	10-16 errori	6-10 errori	1-5 errori	0 errori

Interclasse II